

PROGETTISTA SW EMBEDDED

Il progettista sw conosce le caratteristiche principali dell'architettura dei sistemi embedded e il funzionamento dei principali sistemi operativi. Fornisce inoltre la progettazione e l'implementazione di soluzioni software che rispondono alle specifiche fornite dal Responsabile tecnico di prodotto. Successivamente allo sviluppo della soluzione porta a termine la fase di test e debug prima che il prodotto sia inserito in produzione.

Il progettista sw è inserito in uno staff con cui interagisce per portare a termine con successo il progetto. E' quindi portato verso il lavoro di staff ed è capace di leggere e comprendere un piano di project-management tramite WBS (Work Breakdown Structure) e GANTT chart.

AvMap desidera inserire una figura di questo tipo all'interno della sua struttura di sviluppatori presso la sede di Albignasego (PD).

Dovrà in dettaglio occuparsi delle seguenti attività:

– Analisi della specifica tecnica

Analizza le risorse necessarie per realizzare il sw richiesto, analizza le richieste da effettuare all'hardware e al basso livello.

– Sviluppo del software

Si occupa di gestire e progettare la fase di sviluppo del sw in modo organico e strutturato, gestendo tutte le casistiche di funzionamento che rispondono alle caratteristiche del sw richiesto.

– Test e fase di debug

L'azienda fornisce uno staff che cura la fase di test prima della release finale. In questo staff vengono analizzati i principali problemi del sw che poi verranno eventualmente corretti e completati dal progettista sw embedded.

E rispondere ai seguenti requisiti:

- conoscenza linguaggio C e C++;
- interesse e predisposizione verso il campo embedded e real-time;
- conoscenza dei sistemi operativi, preferibilmente con esperienza nel campo di Windows CE e Linux embedded;
- conoscenza delle principali architetture hardware, preferibilmente con esperienza nella progettazione e mantenimento di BSP;
- esperienza nel campo della progettazione di sw di alto livello (es: GUI) o di basso livello (es: device drivers) in C++;
- conoscenza o esperienza nella realizzazione di applicazioni on target di alto livello (.NET, QT...) con linguaggi nativi, linguaggi interpretati (C#) o framework di supporto.